**Cronograma Iteración 1**

**Semana 1: Febrero 13 – Febrero 19**

* Aprobación de casos de uso
* Aprobación pantallas
* Aprobación Outlines casos de uso seleccionados
* Corrección y replanteamiento en caso de existir mejoras
* Planteamiento algoritmo urgencia/importancia

**Semana 2: Febrero 20 – Febrero 26**

* Instalar y configurar emulador de aplicación Android en Java
* Creación de “Actividades por entregar” aplicando algoritmo urgencia/importancia
* Realizar pruebas correspondientes
* Corregir
* Documentación avances

**Semana 3: Febrero 27 – Marzo 5**

* Interfaz para realizar la creación de “Actividades por entregar”
* Realizar interfaz para el caso de uso de “Visualización de actividades” por medio de un horario/calendario.
* Realizar Pruebas
* Documentación avances

**Semana 4: Marzo 6 – Marzo 12**

* Corrección de errores
* Poner actividades en el espacio designado en la interfaz del horario
* Realizar Pruebas y verificación del espacio establecido
* Corrección Final
* Documentación final